

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA***„Rozbudowa środowiska graficznego posiadanego przez Centrum e-Zdrowia”***

- 1) Przedmiotem zamówienia jest rozbudowa środowiska graficznego posiadanego przez Centrum e-Zdrowia opartego o rozwiązanie ADOBE CREATIVE CLOUD, rozumiana jako, przedłużenie licencji oprogramowania będącego w posiadaniu Zamawiającego:
 - a) (część I) 4 sztuki licencji oprogramowania ADOBE CREATIVE CLOUD FOR TEAMS (VIP 4677F3F5B1988B29769A) lub równoważnych na okres 12 miesięcy od 30 kwietnia 2022 roku – dalej nazywanymi w OPZ jako LIC01;
 - b) (część II) 4 sztuki licencji oprogramowania ADOBE CREATIVE CLOUD FOR TEAMS **WITH STOCK** (VIP 924572CBCAF5E1A9D96A) lub równoważnych na okres 12 miesięcy od 26 **maja 2022** roku – dalej nazywanymi w OPZ jako LIC02;
- 2) Licencje oprogramowania będą zapewniać:
 - a) prawo do bezpłatnego korzystania z wydawanych przez producenta oprogramowania najnowszych wersji, aktualizacji oraz poprawek oprogramowania;
 - b) dostęp elektroniczny przez 24x7 do Centrum Pomocy Technicznej oprogramowania;
 - c) dostęp elektroniczny do bazy wiedzy, dokumentacji, posiadanych produktów oraz biuletynów i informacji na temat oprogramowania;
 - d) możliwość korzystania z oprogramowania na dowolnym urządzeniu (licencja niepowiązana z konkretnym komputerem i systemem operacyjnym);
 - e) zarządzanie poprzez:
 - portal internetowy dla administratora licencji;
 - możliwość zmiany przydziału licencji;
 - zaawansowane zarządzanie tożsamością użytkownika, w tym logowanie jednokrotne;
- 3) Przedmiot zamówienia zostanie wykonany w terminie:
 - a) LIC01 – nie później niż do dnia 30.04.2022;
 - b) LIC02 - nie później niż do dnia 26.05.2022;
- 4) Zamawiający informuje, że w przypadku wyboru oferty Wykonawcy oferującego licencje oprogramowania firmy Adobe musi ono zostać dopisane do aktualnego konta Zamawiającego (administrator@cez.gov.pl).
- 5) Opis równoważności:

Zamawiający przez „licencje równoważne” rozumie licencje zapewniające, bez dodatkowych nakładów finansowych funkcjonalności opisane w poniższym punkcie.

- a) Oprogramowanie równoważne musi posiadać między innymi następujące cechy:
 - kompatybilność z systemem operacyjnym iOS i Windows;
 - tworzenie materiałów graficznych na komputerach, w chmurze i na urządzeniach przenośnych;
 - współpraca między różnymi aplikacjami i zespołami;
 - profesjonalny montaż wideo i filmów;
 - narzędzia do efektów wizualnych i tworzenia animacji;
 - nagrywanie, miksowanie i naprawa dźwięku;
 - tworzenie i udostępnianie wideo online z dowolnego miejsca;
 - animowanie postaci 2D w czasie rzeczywistym;
 - tworzenie historii wideo;

- edycja i tworzenie kompozycji obrazów;
- projektowanie stron i układu materiałów cyfrowych, w tym e-booków i interaktywnych plików PDF;
- tworzenie rysunków i obrazów, przy użyciu cyfrowych narzędzi do rysowania;
- tworzenie grafiki i ilustracji wektorowych;
- przekształcanie obrazów w motywy kolorystyczne, grafikę wektorową, wzorki i inne zasoby;
- oprogramowanie zapewniające 1 TB przestrzeni dyskowej w chmurze, pozwalające na zarządzanie, edytowanie, przechowywanie i udostępnianie zdjęć w pełnej rozdzielczości;
- opracowywanie, tworzenie i udostępnianie prototypów interfejsu użytkownika;
- projektowanie i programowanie aktywnych serwisów internetowych;
- posiadanie własnych zbiorów czcionek;
- tworzenie i obróbka grafiki rastrowej z możliwością:
 - stosowania i bezstratnej modyfikacji elementów wektorowych i tekstowych w etapach pracy poprzedzających spłaszczenie obrazu,
 - przygotowywania plików czytelnych w językach HTML i CSS.
- tworzenie i edycja wektorowej grafiki 2D, w tym tworzenia i pełnej edycji plików formatu SVG z elementami animowanymi, fontami oraz elementami interaktywnymi;
- projektowanie, łamanie, składanie i przygotowanie do druku materiałów poligraficznych i zawierających tekst plików interaktywnych, z możliwością:
 - bezpośredniej – bez konieczności osadzania – obróbki elementów wektorowych,
 - tworzenia interaktywnych plików PDF,
 - tworzenia e-booków z funkcjami interaktywnymi.
- tworzenie i modyfikacja interaktywnych i przeznaczonych do druku dokumentów PDF;
- tworzenie animacji opartej o grafikę rastrową i wektory, zawierającej elementy interaktywne;
- przygotowywanie prototypów serwisów internetowych i współdzielenie ich online z grupą współpracowników (z funkcją ograniczenia dostępu za pomocą hasła) oraz obsługą wektorów, czcionek, elementów interaktywnych, osadzonych obrazów oraz umożliwić użytkownikowi zewnętrznemu śledzenie procesu (przejścia przez kolejne projektowane ekrany);
- tworzenie front-endów serwisów internetowych, obsługującego pliki HTML, CSS, LESS, SCSS, Sass, JavaScript, PHP, XML i SVG – z możliwością:
 - zastosowania gotowego szablonu Bootstrap,
 - podglądu programowanych widoków,
 - możliwością implementacji rozwarstwowanego pliku graficznego jako projektu,
 - dostępu do biblioteki ikon.
- korzystać z tych samych zasobów opracowywanych na bieżąco pomiędzy dostępnymi funkcjonalnościami np. w ramach wspólnej biblioteki elementów oraz współdzielić elementy ze współpracownikami.

